

1. Познавательное развитие (ФЭМП)

Программное содержание:

1. Игровое упражнение «Решим задачи»

- «Медсестра на поле боя перевязала рану 2 раненым солдатам, и вынесла с поля боя на себе еще 3 солдат. Сколько солдат спасла медсестра?»

- На какое арифметическое действие составлена эта задача? (на сложение)

- Назови условие задачи. (медсестра на поле боя перевязала рану 2 раненым солдатам, и вынесла с поля боя на себе еще 3 солдат)

- Какой вопрос стоит в задаче? (сколько солдат спасла медсестра?)

- Записать решение задачи.

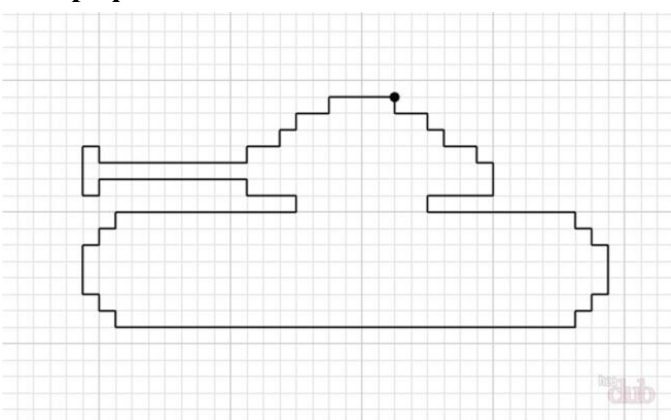
2. «По небу летели 6 немецких самолетов. Пулеметчики сбили 3 самолета. Сколько немецких самолетов осталось на небе?»

- На какое арифметическое действие составлена эта задача? (на вычитание)

- Назови условие задачи. (по небу летели 6 немецких самолетов. Пулеметчики сбили 3 самолета)

- Какой вопрос стоит в задаче? (Сколько немецких самолетов осталось на небе?)

3. Графический диктант



2. Развитие речи.

ХОД

1. Игра «Закончи предложение»

(взрослый начинает, а ребёнок заканчивает предложение):

-9 Мая все поздравляют ветеранов с ...

- В этот день ветеранам дарят ...

- Люди идут возлагать цветы к

- У Вечного огня уже лежит много

- На Красной площади проходит торжественный.....

2. Игра «Сосчитай до 5»:

- Один орден, два ... три ... четыре ... пять ...

- Одна медаль, две ... три ... четыре ... пять ...

- Одна награда, две ... три ... четыре ... пять...

3. Учимся образовывать слова - названия профессий по образцу:

- Самолетами управляли ... (летчики, пилоты)

- Ракетной установкой управляли... (ракетчики)

- Танками управляли ... (танкисты).

- Кораблями управляли... (капитаны, моряки)

- При пулеметах были ... (пулеметчики)

- Разведку осуществляли...(разведчики)

Работа с детьми в течение дня.

1. Учимся разгадывать загадки:

- Он поднимает в небеса

Свою стальную птицу.

Он видит горы и леса,

Воздушные границы.

Зачем летит он в вышину?

Чтоб защищать свою страну! (Военный лётчик)

- Он защищает рубежи

И рощу, и дубраву,

Оберегает поле ржи,

Далёкую заставу.

И долг военного такой:

Хранить покой и твой, и мой. (Пограничник)

- Его машина вся в броне,

Как будто черепаха.

Ведь на войне как на войне,

Здесь не должно быть страха!

Ствол орудийный впереди:

Опасно! Враг не подходи! (Танкист)

2. ИГРА «Команда «Одеться!» (взрослые тоже могут участвовать)

(На стульях висят пиджаки, куртки,

вывернутые наизнанку) Кто быстрее

вывернет пиджак, наденет его, сядет на

стул и скажет: «готов», тот победил.

ИГРА «Быстрая переправа»

На пол кладутся 2 половинки

альбомного листа. Участники должны

встать на четвереньки и дуть, чтобы эти

листы переместились

от «буйка» до «буйка» без помощи рук.

